

Przedmioty kierunkowe do wyboru dla studentów I roku 2. stopnia

Zajęcia w pierwszej połowie semestru zimowego trwają do 27 marca 2018, a II połowa semestru rozpoczyna się 28 marca 2018.

Wpisy do wybranych jednostek odbywać się będą w poszczególnych pracowniach, 12 lutego, w godzinach 10.00–13.00.

W przypadku przekroczenia limitu w danej pracowni, o przyjęciu decyduje prowadzący na podstawie portfolio.

1. Projektowanie komunikacji wizualnej A2

prowadzący

dr Barbara Widłak,

mgr Aleksandra Zajdel

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Tematy zadań projektowych:

2. Projektowanie komunikacji wizualnej B2

prowadzący

prof. Jan Nuckowski

dr hab. Ewa Pawluczuk

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Tematy zadań projektowych:

1. Projekt plakatu o tematyce postrzegania naszych południowych sąsiadów – Czechów
2. Konkurs na logo Klubu Chrześcijan i Żydów "Przymierze"
3. Temat własny (do uzgodnienia z prowadzącymi)

3. Projektowanie interakcji

prowadzący

dr Kamil Kamysz

mgr Anna Anzulewicz

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Tematy zadań projektowych:

1. Mobilna gra zręcznościowa Temat obejmuje opracowanie projektu koncepcyjnego gry zręcznościowej, wspomagającej rozwój motoryki małej. Dopuszczalne nośniki – smartfon, tablet. Zagadnienia: wpływ urządzeń mobilnych na zdolności motoryczne, ergonomia interfejsu, gamifikacja
2. Interfejs samochodu przyszłości Temat badawczy jest związany z szeroko pojętym zagadnieniem ergonomii urządzeń nawigacyjnych. Zadanie jest realizowane we współpracy z Pracownią Rozwoju Nowego Produktu Zagadnienia: ergonomia interfejsu, gesty w projektowaniu interfejsów, Human-Computer Interaction.

4. Projektowanie dla środowisk ekstremalnych

prowadzący

dr Michał Kracik

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Tematy zadań projektowych:

1. Habitat planetarny – (modułowa przestrzeń mieszkalna dla pierwszych osadników, mobilna przestrzeń mieszkalna – łazik planetarny).
2. Skafander kosmiczny do eksploracji planetarnej – (mobilność, wybrane podsystemy i ich optymalizacja, nowe technologie i metody wytwórcze oraz ich potencjał w projektowaniu skafandrów kosmicznych)
3. Narzędzia i techniki symulacji do testowania koncepcji projektowych – (np.: VR, komora próżniowa, symulacje analogowe)
4. Możliwe do realizacji tematy własne, mieszczące się w obszarze tematyki pracowni.

Planowane warsztaty – Misja analogowa w ośrodku *Lunares* – Piła

Współpraca i konsultacje – NASA, ESA, University of Boulder Colorado, MIT

5. Projektowanie rynkowe

prowadząca

dr hab. Andrzej Śmiałek

mgr Krzysztof Bogomaz

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Temat zadania projektowego:

1. Projekt systemowej latarki dla specjalisty.

6. Projektowanie tekstyliów użytkowych

prowadzący

dr Bożena Groborz

limit przyjęć dla I roku

4 osoby

Tematy zadań projektowych:

1. „Poprawiając jakość życia” – projekt łączący technologie tekstylne/odzieżowe z możliwościami jakie daje wykorzystanie biosensorów.

Projekt konkursowy, realizowany we współpracy w Wydziałem Chemii UJ